



## Bord



Het Dwarven-evenement brengt een nieuwe monteur die helemaal nieuw is voor Elvenar! De kern van dit mechanisme ligt in het invullen van de eisen van de dwergen. Deze staan bekend als handelsaanbiedingen en u kunt de aanbiedingen zien in het rechterdeel van het evenementvenster. Er zijn in totaal 12 ruilaanbiedingen waarvan er 3 tegelijkertijd zichtbaar kunnen zijn (dat is een soortgelijk principe als onze vorige evenementen met roterende kisten).



Je taak begint met de missiereeks van het evenement, waar je Dwarven-chips kunt verdienen. Je hebt dwergenfiches nodig om stukken op je bord te spawnen, ze te combineren en verschillende ruilaanbiedingen te vervullen die het dwergenevenement je geeft.



Om stukken op je bord te spawnen, klik je op een van de bekertjes die onderaan je evenementscherm zijn geplaatst. Elke beker genereert een andere set stukken, dus zorg ervoor dat je over een respectievelijke beker zweeft voordat je het spawning-proces uitvoert om te zien waar je de vereiste items kunt krijgen.

Laten we, om de door u gewenste stukken te vinden, de verschillende handelsaanbiedingen in het rechterdeel van het evenementvenster eens nader bekijken.

Er zijn tegelijkertijd drie handelseaanbiedingen te zien. Je kunt altijd elke gewenste aanbieding afwijzen (door op de Prullenbak-knop te klikken), of je kunt besluiten om het te voltooien en beloningen te verdienen. Door met de muis over een van de drie aanbiedingen te gaan, kunt u zien wat de mogelijke prijzen voor u zijn.



Terwijl u zich realiseert of uw huidige aanbod voordelig voor u is of niet, kunt u ook rekening houden met de kosten van de benodigde Stukken. Neem een kijkje op het tabblad Handel en Stukken om alle beschikbare handelsaanbiedingen in dit evenement te zien en hoe u de kosten van de respectieve aanbiedingen kunt realiseren.

Een nieuwe ruilaanbieding verschijnt onmiddellijk nadat u er een hebt voltooid, maar wanneer u de knop Weigeren gebruikt, moet u 30 minuten wachten voordat er een nieuwe verschijnt. Een van de evenementstrategieën ligt in het realiseren hoe u het aantal voltooide aanbiedingen gedurende de dag van uw favoriete dagelijkse prijs kunt maximaliseren, terwijl u alleen de meest voordelige aanbiedingen voltooit, zodat u de kans op het ontvangen van die dagelijkse prijs maximaliseert.

Niet elke keer is het spawning-proces alleen voldoende om uw aanbiedingen te voltooien. Kijk op het tabblad Stukken om te zien dat elk type speelstuk 6 verschillende niveaus bevat, die verschillen in waarde en uiterlijk. Het is waarschijnlijker dat de beker het stuk van het lage niveau genereert en om het stuk van het hoogste niveau te krijgen, moet u 2 identieke stukken combineren. Dit is waar het samenvoegen van een deel van dit evenement begint en het staat allemaal op je evenementenbord:



Bekijk de Pieces and Trades- tabbladen om beter te zien hoe het samenvoegproces werkt. Een van mijn favoriete aspecten van dit evenement is het beheren van de ruimte. Het bord heeft een afmeting van 9x5, wat betekent dat er slechts een beperkt aantal stukken tegelijk kan worden uitgezet (samengevoegd). Deze stukken bestaan uit verschillende soorten en niveaus en het is dus heel eenvoudig om een chaos op je bord te creëren.

De constante behoefte om je ruimte op te ruimen en daadwerkelijk wat orde in deze chaos te brengen is naar mijn mening een van de leukste aspecten van dit evenement.



### Gropeer je stukken!

Wanneer je een nieuwe taak tegenkomt en het spawning-proces te vaak uitvoert, beginnen veel nieuwe stukken je ruimte in te nemen. Het is een goede regel om te proberen uw stukken op het bord te groeperen en op te splitsen in verschillende sectoren. Je kunt de linkerhoek gebruiken voor bijvoorbeeld Dwarven Figurines, de middelste kamer voor Dwarven Tools en de rechterhoek voor Dobbelstenen. Zelfs binnen deze sectoren kunnen de stukken worden gesorteerd (bijvoorbeeld op hun niveau) en dat zal uw samenvoegingsproces vergemakkelijken, vooral als u niet bekend bent met het uiterlijk van verschillende stukken en niveaus aan het begin van het spel.

### Spawn niet te veel stukken!

U kunt het geschatte aantal keren raden dat u op de Cups-knoppen moet klikken om de vereiste stukken samen te voegen (kijk op het tabblad Stukken ). Dit zal voorkomen dat je veel ongebruikte stukken op je bord hebt en de noodzaak om de Discard-functie te gebruiken, waardoor je je dwergchips zou verliezen.

### Functie weggooien!

Deze functie kan handig voor je zijn als je bord te veel in de war raakt met andere soorten stukken dan die je nodig hebt voor je huidige taak, maar als je de bovenstaande punten en alle hints van mijn andere tabbladen in gedachten houdt, zou je over het algemeen moeten' kom er niet, want de totale grootte van het bord is groot genoeg. Ik heb al veel taken voltooid en hoefde de functie Weggooien niet één keer te gebruiken.

---

## Handelsbeloningen



Het Dwarven Event biedt in totaal 12 verschillende aanbiedingen. U kunt de lijst met al deze aanbiedingen hieronder bekijken. Deze lijst richt zich vooral op hun beloningen, omdat de evenementmonteur hun kosten vrijwel willekeurig maakt (voor één aanbieding kan een dwerg verschillende stukken en verschillende niveaus van deze stukken vragen).



U kunt altijd elk gewenst aanbod weigeren. Voordat u aan het samenvoegproces begint, plaatst u de muisaanwijzer op uw huidige aanbieding, zodat u kunt zien wat de beloningen zijn en of ze de moeite waard zijn of niet! Houd er rekening mee dat elk aanbod het zogenaamde bereik van mogelijke kosten heeft (dit is wat ik heb waargenomen in mijn gameplay op Beta). Het betekent dat wanneer we een lijst met benodigde stukken voor een specifieke aanbieding nemen uit de onderstaande lijst en ons realiseren hoeveel niveau 1-stukken we nodig hebben (met behulp van het tabblad Stuks), we niet elke keer hetzelfde aantal krijgen!

de kostenhet aantal vereiste niveau 1-stukken vertegenwoordigen (wat in het ergste geval nodig zou zijn), zodat u zelf kunt beslissen of uw huidige bestelling zich in het onderste deel van dit bereik bevindt, of dat u uw aanbod wilt weigeren en andere wilt afmaken tussendoor taken. Ook al is het verschil niet enorm, het kan je misschien helpen om toch meer hoofdprijzen te behalen (en mogelijk wat meer delen van de Dwarven Citadel Set, als dat is waar je naar streeft)



	<b>Kosten:</b> 12-14	Geeft: 1 	Humble Request (verschijnt in slot 1)			
	5%	30%	30%	35%		
	1x 	1x 5  	1x 5  	1x 5  		

	<b>Kosten:</b> 20-22	Geeft: 1 	Humble Request (verschijnt in slot 1)			
	5%	8%	27%	60%		
	1x 	1x 	5x 	10200x 		

	<b>Kosten:</b> 16-19	Geeft: 1 	Humble Request (verschijnt in slot 1)			
	2%	10%	23%	25%	40%	
	1x 	1x 	1x 	1x 	1x 	

	<b>Kosten:</b> 28-28	Geeft: 2 	Ongewoon verzoek (verschijnt in slot 1)			
	10%	10%	15%	30%	35%	
	2x 	1x 	1x 	1x 15% 	1x 15% 	

	<b>Kosten:</b> 35-37	Geeft: 3 	Rare Request (verschijnt in slot 2)			
	15%	20%	20%	45%		
	1x 	3x 	2x 	3x 		

	<b>Kosten:</b> 32-34	Geeft: 3 	Rare Request (verschijnt in slot 2)			
	10%	15%	25%	25%	25%	
	2x 	1x 	1x 10  	1x 10  	1x 10  	

	<b>Kosten:</b> 24-26	Geeft: 2 	Ongewoon verzoek (verschijnt in slot 2)			
	10%	15%	20%	25%	30%	
	2x 	1x 	1x 10 KP 	1x 7 KP 	1x 5 KP 	

	<b>Kosten:</b> 42-44	Geeft: 3 	Rare Request (verschijnt in slot 2)			
	5%	10%	10%	20%	25%	30%
	1x 15 KP 	1x 75% 	2x 	1x 	1x 5% 	1x 50% 

	<b>Kosten:</b> 38-41	Geeft: 3 	Rare Request (verschijnt in slot 3)			
	14%	20%	22%	22%	22%	
	3x 	1x 	540000x 	78000x 	108000x 	

	<b>Kosten:</b> 48-	Geeft: 4 	Buitengewoon Verzoek (verschijnt in slot 3)			
	52					
	10%		10%	20%	30%	30%
	1x 	1x 	1x 	5x 	10x 	
	<b>Kosten:</b> 56-	Geeft: 4 	Buitengewoon Verzoek (verschijnt in slot 3)			
	56					
	10%		20%	20%	25%	25%
	2x 	1x 	1x 10% 	2x 	1x 10 KP 	
	<b>Kosten:</b> 48-	Geeft: 4 	Buitengewoon Verzoek (verschijnt in slot 3)			
	48					
	20%		20%	20%	20%	20%
	1x 	1x 25% 	1x 25% 	1x 25  / 	2x 	

## Stukken



Stukken zijn het hoofddoel van het evenement! Je hebt stukken nodig om met dwergen te ruilen en hun aanbiedingen te voltooien (je kunt een gedetailleerde lijst van deze aanbiedingen vinden op het tabblad Trades ).

Er zijn in totaal 3 soorten stukken en elk bestaat uit 6 verschillende niveaus (tiers). U kunt alle beschikbare items in de onderstaande tabel bekijken:

Naam van het stuk	Niveau 1	Level 2	Niveau 3	Niveau 4	Niveau 5	Niveau 6
Dwergenbeeldjes						
Dwergen Gereedschap						
Dobbelstenen						

Als je het tabblad Bakers van dichterbij bekijkt , kun je beter zien hoe de stukken op je bord worden voortgebracht. Over het algemeen is het waarschijnlijker dat je een aantal van de low-level stukken van het spawning-proces ontvangt en dat je het merge-proces moet starten om de volgende niveaus te krijgen. Het samenvoegproces is waar de kern van deze monteur ligt!

Om het samenvoegproces te starten, moet je 2 stukken van hetzelfde type en hetzelfde niveau op je bord hebben. Door een van deze stukjes te slepen en op de andere te laten vallen, voeg je deze stukjes samen en uit dit proces wordt een stuk van het volgende niveau (en hetzelfde type natuurlijk) gemaakt!



Door de stukken van een laag niveau aan je bord toe te voegen en het samenvoegproces op deze stukken te herhalen, kun je de benodigde stukken krijgen om je taken te vervullen.

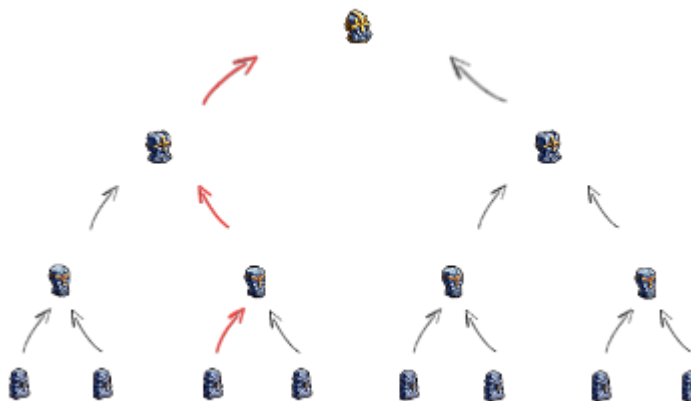
Uit de visualisatie kunnen we gemakkelijk zien dat hoe hoger het stuk is, hoe meer niveau 1-stukken je nodig hebt en het hele proces wordt veel langzamer. Laten we ons bewust zijn van de kosten van stukken op hoog niveau.

### (In het slechtste geval)

Laten we eens kijken, hoeveel niveau 1 stukken die we nodig hebben voor een specifiek stuk niveau N. We weten dat we 2 stukken niveau nodig hebben L om één stuk niveau samen te voegen L+1. Met andere woorden, elk volgend niveau verdubbelt het vereiste aantal niveaus L stukken. Laten we de volgende boom bekijken om het niveau samen te voegen: 4 deel:



Hoeveel niveau 1 stukken die we nodig hebben voor één stuk niveau N. Uit de boomvisualisatie hierboven kunnen we zien hoe vaak we het bedrag hebben verdubbeld - dit is af te lezen aan het aantal pijlen tussen het stuk niveau N (wat in ons geval is 4) en het stuk waarvan we de hoeveelheid willen vinden, dat is 1:



Zo'n afstand is 3, simpelweg omdat het verschil tussen 4 en 1 is 3. Dat maakt het mogelijk om te beseffen hoe de hoeveelheid level 1 stukken om niveau samen te voegen N kan worden berekend:

$$2^{(N-1)}$$

Wat het mogelijk maakt om de volgende tabel te realiseren en te berekenen, hoe vaak we in het ergste geval kopjes moeten openen:

Niveau 1	Level 2	Niveau 3	Niveau 4	Niveau 5	Niveau 6
1	2	4	8	16	32

Wat in het ergste geval zou kosten\*5evenement valuta. Laten we het volgende aanbod als voorbeeld nemen:



Het aanbod vereist gereedschapsniveau 3 en dobbelsteenniveau 6. Het gereedschapsniveau 3 vereist:  $2^{(3-1)}$  gereedschapsniveau 1 (dat is 4) en het dobbelsteenniveau 6 vereist  $2^{(6-1)}$  dobbelstenen niveau 1 (dat is 32). In totaal hebben we 36 stuks van niveau 1 nodig om aan dit aanbod te voldoen, wat in het ergste geval zou kosten  $36*5=180$  van gebeurtenisvaluta (dwergenchips). Omdat de Cups ook de stukken van een hoger niveau dan 1 kunnen genereren, hebben we een goede kans dat de uiteindelijke

kosten lager zullen zijn (zie het tabblad Cups om te zien hoe deze stukken precies worden gegenereerd). Dit is waar de leuke, gerandomiseerde monteur in het spel komt.

### (Gemiddeld scenario)

Nu is het logisch om wat meer realistische getallen te realiseren en te bedenken dat we hoogstwaarschijnlijk niet alleen niveau 6 hoeven samen te stellen uit veel stukken van niveau 1. Laten we van het worstcasescenario afstappen en de gemiddelde kosten van specifieke niveaus berekenen.

Laten we aannemen dat we 500 dwergen chips tot onze beschikking hebben, waarmee het mogelijk is om een kopje 100 items te openen. Als we ons houden aan de procentuele waarden (van het tabblad Cups ),

#### **krijgen we het volgende:**







38x stuk niveau 1  
30x stuk niveau 2  
15x stuk niveau 3  
10x stuk niveau 4  
5x stukniveau 5  
2x stuk niveau 6

We hebben alleen 38x stukniveau 1 ontvangen van het paaiproces, wat betekent dat we op de beker hebben geklikt om dit aantal 38 keer te krijgen. Elke keer betaalden we 5 dwergen chips, dus 38 stuks niveau 1 kosten  $38 \times 5 = 190$  dwergen chips in totaal. Omdat we in totaal 38 stuks hebben verdiend, maakt het  $190/38 = 5$  dwergchips per één niveau 1 stuk.

Laten we het niveau 2 berekenen, ervan uitgaande dat we het maximale aantal niveau 2-stukken van onze stapel hierboven willen krijgen. We hebben 38 stuks level 1 waarvoor we 190 chips hebben betaald. Hiervan kunnen we 19 stuks niveau 2 samenvoegen. We hebben al 30 stuks niveau 2, waarvoor we hebben betaald  $30 \times 5 = 150$  dwergen chips, dus in totaal hebben we  $19 + 30 = 49$  stukken niveau 2, die ons kosten  $190 + 150 = 340$  dwerg chips. Van dat krijgen we  $340/49 = 6,9$  dwergchips per een niveau 2 stuk.

Laten we er nog een nemen, het berekenen van niveau 3. We hebben 38 stukjes niveau 1, die we kunnen samenvoegen tot 19 stukjes niveau 2, die verder kunnen worden samengevoegd tot 9 stukjes niveau 3 (beseft u nu dat we slechts 36 stukjes niveau 1 nodig hadden. dus dit heeft ons gekost  $36 \times 5 = 180$  dwergchips). We hebben ook 30 stuks niveau 2, waaruit we 15 stuks niveau 3 kunnen samenvoegen (we hebben betaald  $30 \times 5 = 150$  dwergen chips voor 30 stuks niveau 2). Eindelijk hebben we 15 stuks niveau 3, waarvoor we hebben betaald  $15 \times 5 = 75$  dwerg chips. Dat maakt  $180 + 150 + 75 = 405$  dwergen chips en  $9 + 15 + 15 = 39$  stukken niveau 3 in totaal. Dus we krijgen  $405/39 = 10.4$  dwergchips per een niveau 3 stuk.

Op dezelfde manier kunnen we alle resterende niveaus berekenen en de volgende tabel krijgen:

Niveau 1	Level 2	Niveau 3	Niveau 4	Niveau 5	Niveau 6
5 	6.9 	10.4 	15 	22.1 	31.9 

Last but not least is het belangrijk om erop te wijzen dat sommige handelsbeloningen elke keer dat ze verschijnen om verschillende combinaties van stukken kunnen vragen. U kunt de lijst met alle aanbiedingen zien op het tabblad Transacties en zien wat voor kostenbereiken ze hebben (de waarden van de kosten worden altijd weergegeven als het aantal niveaus 1 benodigde stukken) en zo kunt u zelf bepalen of uw huidige aanbod aan de onderkant van dit bereik is, of dat het voordeliger voor u is om het aanbod af te wijzen en in de tussentijd een aantal andere taken uit te voeren.

### Bekers





Er zijn in totaal 3 kopjes, die elk hun eigen soort stukjes genereren. De gele beker genereert de dwergenbeeldjes, de rode beker genereert de dwergengereedschappen en de groene beker genereert dobbelstenen.

Beker	Dalingspercentage					
	38%	30%	15%	10%	5%	2%
						
						
						

We weten dat elke beker een nog beter stuk kan genereren dan niveau 1 (met een afnemende kans). In het geval dat het spawning-proces een beter stuk genereert dan nodig is voor onze taak, kan het lijken alsof we een mogelijk nutteloos stuk hebben ontvangen (wat ons zou kunnen doen denken dat de worstcasescenario-nummers berekend op het tabblad Stuks mogelijk nog erger worden), maar we zullen zeker een gebruik voor dit stuk vinden in een van de volgende taken en dat zal onze kosten aanzienlijk verminderen. Dus gooi je stukken van hoog niveau niet weg! Tenzij u te vaak op de bekerknoppen klikt (en meer dan het aantal niveau 1-stukken dat u nodig heeft), mag u niet teveel stukken op het bord krijgen!

## Kaarten



De Lucky Draw (kaart) is een speciaal item dat je kunt winnen tussen de aanbiedingen van verschillende dwergen tijdens het Gateway into the Past-evenement! U kunt de lijst met beschikbare aanbiedingen voor dwergen zien op het tabblad Trades en observeren welke van deze aanbiedingen Lucky Draw-kaarten bevatten als prijzen!

Je kunt dit item op dezelfde manier gebruiken als de bekera's en het zal een willekeurige beloning voor je genereren, waaronder je een aantal stukken van hoog niveau of zelfs extra evenementvaluta voor je account kunt vinden! Bekijk de onderstaande tabel om de gedetailleerde prijzen van Lucky Draw te zien:

Goede gok	5%	5%	5%	10%	10%	10%	10%	15%	15%	15%
	3 	50 	75 	1 	1 	1 	25 	1 	1 	1 

Dit is de enige mogelijkheid om extra evenementvaluta te verdienen tijdens dit evenement. In tegenstelling tot eerdere evenementen, waar extra evenementvaluta direct uit openstaande kisten kon worden verkregen, biedt dit evenement meer variatie en kunnen we niet alleen de valuta ontvangen, maar ook verschillende items die nodig zijn voor de daadwerkelijke gameplay op het bord (wat een leuke afwisseling is Naar mijn mening).



