



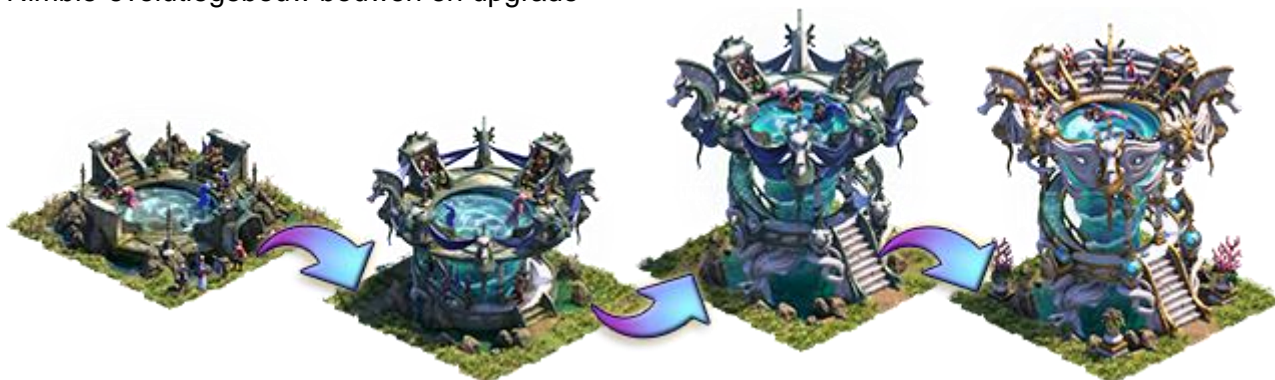
Onze oude vriend Rufus is terug, en met een nieuw evenement met een water thema. Lucky Little Fin.

Het meest verwachte sportevenement van Elvenar staat op het punt opnieuw te beginnen, met nieuwe ervaringen en uitdagingen die nog nooit eerder zijn gezien! Rufus, onze dierbare vriend en de grootste fan van de Elvarian Games, heeft ons gevraagd om een ontmoeting met ons om de spectaculaire spelen van dit jaar te bekijken. Hij is vooral geïntrigeerd door Grand Hippocampus Hoop Derby, omdat het een racebaan heeft die is ontworpen om in de loop van de tijd te evolueren! Zeepaardjes van Elvenar strijden in elke fase en dagen hun snelheid, duurzaamheid en verstand uit. Terwijl iedereen juicht voor de sterkere en mooiere zeepaardjes, ziet Rufus een klein slordig zeepaardje onder hen, en hij voelt er een diep gevoel van empathie voor. Wat zal ermee gebeuren, en kan het ooit hopen te winnen?

Tijdens de Elvarian Games van dit jaar gaat het verhaal rond ons grootste sportevenement verder! ben jij de gastheer van de Elvarian Games! Door de missiereeks te volgen en taken voor Rufus te vervullen, zal hij je Seahorse Food belonen, zodat je je zeepaardjes kunt voeren en ze sterk genoeg kunt maken om door de onderwaterhoepels te zwemmen. Natuurlijk kun je ook Seahorse Food verdienen door missiemijlpalen te bereiken, je stad dagelijks te bezoeken, en af en toe vind je wat voedsel dat verloren is gegaan in je stad.



Terwijl de zeepaardjes door de hoepels zwemmen, zullen ze veel schatten vinden, die ze natuurlijk naar je terug zullen brengen. Elke keer dat een zeepaardje de eindfase bereikt, belonen ze je met een van de vele speciale hoofdprijzen. Door verder te komen in het evenement, kun je het speciale Glory of the Nimble-evolutiegebouw bouwen en upgrade




(4x4 bevolking, cultuur en willekeurige beloningen) Dit evenement zal dezelfde mechanica gebruiken als vorig jaar. Het zal ook weer het Leagues-systeem bevatten, evenals de Royal Prize Pass!

De missiereeks bestaat uit een verhaalgedeelte en aanvullende episodische missies, die beginnen zodra het verhaal is voltooid. Dit betekent dat je de eerste reeks missies meteen kunt voltooien, terwijl voor latere missies dagelijks nieuwe toevoegingen worden uitgebracht, zodat je op elke nieuwe evenement dag 1 extra evenementzoektocht kunt blijven spelen. Als je de evenementmissies voltooit, ontvang je op bepaalde punten onderweg ook mijlpaalbeloningen.

Verzamel Zeepaardjes om door de cirkels te zwemmen en om dagelijkse exclusieve prijzen te winnen. Zwem door de hoepels om de race te voltooien en het Glory of Agility gebouw te krijgen. Een spannende nieuwe reeks speurtochten voor de duur van het evenement. Leid je atleet door de cirkels en vind unieke en waardevolle evenementgebouwen ! Bereik het einde van de race om fantastische hoofdprijzen te ontgrendelen. Tijdens het Little Lucky Fin evenement kan je zeepaardjes verzamelen. Ook rond je stad verschijnen ze, elk uur zal er 1 verschijnen tot maximaal 6 stuks.



Je kan steeds uit 3 ringen kiezen om door heen te zwemmen, kies de beste ring voor jouw de beste prijzen heeft. Elke keer als je door een ring zwemt, kom je dichterbij het einde van de race! Zoek uit welke cirkels het beste presteert voor de prijs die je wilt. Aan het einde van de race ontgrendel je een leuke hoofdprijs, daarna begint de nieuwe race. Natuurlijk is er dit weer ook weer een bijzonder event te winnen, die elke 24 uur een random prijs zal geven, hoe hoger het level van het evenement gebouw hoe beter de prijzen worden.

Training Hoop	
Daily Exclusive	Chance
	9%
Available for:	 9:07 h
All Rewards	Chance
 1 x Inspiring Meditation	19%
 3750 x Elder Treant	20%
 3750 x Granite Golem	20%
 1 x Coin Rain 10%	32%

Training Hoop	
Daily Exclusive	Chance
	7%
Available for:	 9:36 h
All Rewards	Chance
 30 x Seahorse Food	12%
 1 x Temple of Spirits	22%
 17000 x Orcs	24%
 1 x Coin Rain 5%	35%








Portretfoto


Training Hoop

Daily Exclusive	Chance
	9%
Available for:	 9:13 h
All Rewards	Chance
 40 x Seahorse Food	11%
 1 x Ancient Knowledge 3	25%
 3 x Knowledge Points	26%
 162000 x Mana	29%



Challenger Hoop

Daily Exclusive	Chance
	11%
Available for:	 9:12 h
All Rewards	Chance
 50 x Seahorse Food	12%
 1 x Ancient Knowledge 5	37%
 2 x Knowledge Points	40%



Challenger Hoop

Daily Exclusive	Chance
	10%
Available for:	 9:09 h
All Rewards	Chance
 6750 x Granite Golem	15%
 40500 x Sword Acrobat II	15%
 29000 x Cosmic Bismuth	17%
 1 x Supply Windfall 25%	43%




Challenger Hoop

Daily Exclusive	Chance
	13%
Available for:	 9:14 h
All Rewards	Chance
 1 x Pet Food	8%
 80 x Seahorse Food	14%
 1 x Supply Windfall 25%	27%
 1 x Magical Manufacturing	38%










Challenger Hoop

Daily Exclusive	Chance
	16%
Available for:	 9:35 h
All Rewards	Chance
 120 x Seahorse Food	12%
 1 x Ancient Knowledge 15	20%
 2 x Coin Rain 15%	23%
 64000 x Crystal	29%



Epic Hoop

Daily Exclusive	Chance
	14%
Available for:	 9:14 h
All Rewards	Chance
 180 x Seahorse Food	6%
 1 x Shrine of the Champions	25%
 8 x Knowledge Points	27%
 1 x Ancient Knowledge 20	28%





En dan nu de Opdrachten (in totaal 78) van Lucky Little Fin Juni 2022

01 Verzamel een hoeveelheid munten.

02 Produceer 8x dranken.

03 Besteed 8 kennispunten.

04 Produceer 2x Marmer of Staal of Hout. (3 uur) (geavanceerd gereedschap)

05 Produceer 7x eenvoudig gereedschap. (15 min)

06 Gebruik 1 betoveringen naar keuze.

07 Voltooi 4 confrontaties of toernooiconfrontaties of torenconfrontaties.
& Produceer 2x geavanceerd gereedschap.

08 Verzamel 4 relikwieën.
& Produceer 4x Marmer of Staal of Hout. (3 uur) (geavanceerd gereedschap)

09 Besteed 4 kennispunten.
& Accepteer 3 handelsaanbiedingen van de groothandel.

10 Gebruik 2 eenheid/troepen directe effecten. (in de Inventaris) of
Of Voltooi 2 confrontaties door te onderhandelen.
& Produceer 4x Marmer of Staal of Hout. (3 uur) (geavanceerd gereedschap)

11 Produceer 4x Marmer of Staal of Hout. (9 uur) (mand met boodschappen)
& Besteed 10 kennispunten.

12 Voltooi 4 confrontaties of toernooiconfrontaties of torenconfrontaties.
& Produceer 6x brood.(1uur)

13 Verzamel 200 spreukfragmenten of Train een groot aantal eenheden.
& Verzamel 2 combinatieversnellers of Voltooi 2 confrontaties door te vechten.

14 Besteed 8 kennispunten of Produceer 6x Marmer of Staal of Hout. (3 uur)
& Verzamel 12 visioendampen of Verzamel 4 relikwieën.

15 Verzamel een hoeveelheid munten.
& Besteed 4 kennispunten.

**16 Produceer een hoeveelheid standaard/basis/goederen (of magische goederen) of Produceer 3x Marmer of Staal of Hout. (9 uur) (mand met boodschappen).
& Voltooi 4 confrontaties.(Wereldkaart) of Voltooi 4 toernooiconfrontaties of torenconfrontaties.**

**17 Verzamel 6 visioendampen of Voltooi 3 confrontaties door te onderhandelen.
& Verzamel 2 betoveringen naar keuze of Verzamel 2 combinatieversnellers.**

**18 Voltooi 4 confrontaties of toernooiconfrontaties of torenconfrontaties.
& Produceer 3x Marmer of Staal of Hout. (9 uur) (mand met boodschappen)**

**19 Verzamel 400 spreukfragmenten of Verken 1 provincie.
& Produceer 2x geavanceerd gereedschap.**

**20 Voltooi 4 confrontaties.(Wereldkaart) of Verzamel 12 visioendampen.
& Verzamel 8 relikwieën.**

**21 Verzamel een hoeveelheid munten.
& Produceer 3x brood. (1 uur)**

**22 Voltooi 2 confrontaties of toernooiconfrontaties of torenconfrontaties.
& Verzamel 6 visioendampen of Verken 1 provincie.**

**23 Gebruik 3 betoveringen naar keuze.
& Produceer een hoeveelheid voorraden.**

**24 Besteed 4 kennispunten.
& Produceer een hoeveelheid standaard/basis/goederen (of magische goederen).**

**25 Voltooi 4 confrontaties of toernooiconfrontaties of torenconfrontaties.
& Produceer een hoeveelheid voorraden.**

**26 Verken 1 provincie of Upgrade 1 gebouw level 5 of hoger.
& Koop 4 kennispunten.**

**27 Verzamel 4 relikwieën.
& Produceer een hoeveelheid standaard/basis/goederen (of magische goederen).**

**28 Train een groot aantal eenheden of Verzamel een hoeveelheid munten.
& Besteed 12 kennispunten.**

**29 Voltooi 6 confrontaties of toernooiconfrontaties of torenconfrontaties.
& Verzamel 600 spreukfragmenten.**

**30 Koop 8 kennispunten.
& Geef 7x burenhulp.**

**31 Produceer een hoeveelheid voorraden.
& Verzamel 2 combinatieversnellers of Verzamel 24 visioendampen.**

**32 Verzamel 0 betoveringen naar keuze of Verzamel 600 spreukfragmenten.
& Produceer een hoeveelheid standaard/basis/goederen (of magische goederen).**

**33 Voltooi 4 confrontaties.(Wereldkaart) of Verzamel 12 visioendampen.
& Koop 8 kennispunten.**

**34 Produceer een hoeveelheid standaard/basis/goederen (of magische goederen) of Upgrade 2 gebouw uit naar niveau 5 of hoger.
& Besteed 12 kennispunten.**

**35 Verzamel 4 relikwieën.
& Produceer 2x Marmer of Staal of Hout. (9 uur) (mand met boodschappen).**

**36 Voltooi 6 confrontaties of toernooiconfrontaties of torenconfrontaties.
& Produceer een hoeveelheid voorraden.**

**37 Onderzoek 1 Technologie of Verzamel 24 visioendampen.
& Besteed 16 kennispunten.**

**38 Verzamel 600 spreukfragmenten.
& Accepteer 3 handelsaanbiedingen van de groothandel.**

**39 Produceer een hoeveelheid standaard/basis/goederen (of magische goederen) of
Of Verzamel 2 combinatieversnellers.**

**40 Verzamel 800 spreukfragmenten of Train een groot aantal eenheden.
& Produceer een hoeveelheid voorraden.**

**41 Produceer een hoeveelheid standaard/basis/goederen (of magische goederen) of
Of Onderzoek 1 Technologie.
& Verzamel 18 visioendampen of Verzamel 12 relikwieën.**

**42 Voltooi 4 confrontaties of toernooiconfrontaties of torenconfrontaties.
& Verzamel 1 combinatieversnellers of Verken 1 provincie.**

**43 Produceer een hoeveelheid standaard/basis/goederen (of magische goederen).
& Verzamel 1 betoveringen naar keuze of Verzamel 1 combinatieversnellers.**

**44 Verzamel 12 relikwieën.
& Produceer een hoeveelheid standaard/basis/goederen (of magische goederen).**

**45 Verzamel 400 spreukfragmenten of Train een groot aantal eenheden.
& Produceer een hoeveelheid voorraden.**

**46 Voltooi 6 confrontaties of toernooiconfrontaties of torenconfrontaties.
& Accepteer 3 handelsaanbiedingen van de groothandel of Verzamel 2 combinatieversnellers.**

**47 Produceer een hoeveelheid standaard/basis/goederen (of magische goederen).
& Besteed 12 kennispunten.**

**48 Voltooi 8 confrontaties of toernooiconfrontaties of torenconfrontaties.
& Produceer een hoeveelheid voorraden.**

**49 Verzamel 2 combinatieversnellers of Verzamel 16 relikwieën.
& Upgrade 1 gebouw uit naar niveau 5 of hoger of Gebruik 3 muntregen.
(in je Inventaris de 5% of meer)**

**50 Gebruik 3 betoveringen naar keuze.
& Produceer een hoeveelheid voorraden.**

**51 Besteed 12 kennispunten.
& Produceer een hoeveelheid standaard/basis/goederen (of magische goederen).**

**52 Verken 1 provincie of Voltooi 6 toernooiconfrontaties.
& Produceer een hoeveelheid voorraden.**

**53 Train een groot aantal eenheden of Verzamel 12 visioendampen.
& Produceer een hoeveelheid standaard/basis/goederen (of magische goederen).**

**54 Verken 1 provincie of Upgrade 2 gebouw level 5 of hoger.
& Produceer een hoeveelheid basis goederen naar keuze of Verzamel 18 visioendampen.**

**55 Produceer een hoeveelheid voorraden.
& Besteed 12 kennispunten.**

56 Verzamel 12 relikwieën.

& Produceer een hoeveelheid standaard/basis/goederen of Verzamel 2 combinatieversnellers.

Dagelijkse Opdrachten.

57 Voltooi 8 confrontaties of toernooiconfrontaties of torenconfrontaties.

& Produceer 6x geavanceerd gereedschap of Upgrade 2 gebouw level 5 of hoger.

58 Verzamel een hoeveelheid munten.

& Gebruik 3 betoveringen naar keuze.

59 Verzamel 16 relikwieën.

& Onderzoek 1 Technologie of Verzamel 30 visioendampen.

60 Voltooi 10 confrontaties of toernooiconfrontaties of torenconfrontaties.

& Produceer een hoeveelheid voorraden.

61 Besteed 20 kennispunten.

& Produceer een hoeveelheid standaard/basis/goederen (of magische goederen).

62 Verzamel een hoeveelheid munten.

& Produceer een hoeveelheid voorraden.

63 Voltooi 10 confrontaties of toernooiconfrontaties of torenconfrontaties.

& Verzamel 2 betoveringen naar keuze of Verzamel 2 combinatieversnellers.

64 Verzamel een hoeveelheid munten.

& Produceer een hoeveelheid standaard/basis/goederen (of magische goederen).

65 Voltooi 10 confrontaties of toernooiconfrontaties of torenconfrontaties.

& Verzamel 3 betoveringen naar keuze.

66 Gebruik 2x Dierenvoedingen of Verzamel 20 relikwieën.

& Verzamel 800 spreukfragmenten.

67 Verken 1 provincie of Verzamel 2 combinatieversnellers.

68 Besteed 16 kennispunten.

& Produceer een hoeveelheid standaard/basis/goederen (of magische goederen).

69 Voltooi 8 confrontaties of toernooiconfrontaties of torenconfrontaties.

& Verzamel 24 visioendampen of Verken 1 provincie.

70 Verzamel een hoeveelheid munten.

& Gebruik 3 betoveringen naar keuze.

71 Produceer een hoeveelheid voorraden of Train een groot aantal eenheden.

& Produceer een hoeveelheid standaard/basis/goederen (of magische goederen.)

72 Voltooi 10 confrontaties of toernooiconfrontaties of torenconfrontaties.

& Produceer een hoeveelheid voorraden.

73 Besteed 16 kennispunten.

& Produceer een hoeveelheid standaard/basis/goederen (of magische goederen.)

74 Gebruik 3 betoveringen naar keuze.

& Produceer een hoeveelheid voorraden.

75 Verzamel 2 combinatieversnellers of Verzamel 16 relikwieën.

& Upgrade 2 gebouw uit naar niveau 5 of hoger of

Of Gebruik 4 eenheid/troepen directe effecten. (in de Inventaris)

**76 Verzamel 800 spreukfragmenten.
& Accepteer 4 handelsaanbiedingen van de groothandel.**

**77 Voltooi 1 provincie (die je al vrij hebt gespeeld) of Voltooi 8 toernooiconfrontaties.
& Produceer een hoeveelheid voorraden.**

**78 Produceer 8x geavanceerd gereedschap of Upgrade 2 gebouw uit naar niveau 5 of hoger.
& Koop 20 kennispunten.**

En dit zijn de Dag Prijzen.



Dag 1 Manta Ray. Cultuur & Goederen 4x3



Dag 2 Sharkapalooza. Cultuur & Goederen 3x4



Dag 3 Goederen. (komt een Herhaling)



Dag 4 Leviathan-veerboot. Cultuur & Inwoners 3x4



Dag 5 Kennispunten.10 stuks



Dag 6 Duikplatform. Cultuur. 2x3



Dag 7 Ork Warriors. Instant 10



Dag 8 Mantaboot. Cultuur & Goederen 3x3



Dag 9 Vitaliteitspiek. 25%



Dag 10 Koraalfontein. Cultuur. 1x3



Dag 11 Runenscherven. 2x (komt een Herhaling)



Dag 12 Mechanisch Zeepaardje. Cultuur & Inwoners. 4x3



Dag 13 Portaalwinst. 10%



Dag 14 Orc Strategen Instant 10



Dag 15 Azure Stables. Cultuur & Inwoners & Legers. 3x5



Dag 16 Oude kennis 20 kp




Dag 17 Water Bubble Resort. Cultuur & Inwoners. 4x4



Dag 18 Goederen.



Dag 19 Clam Cliffs. 2x4     



Dag 20 Zeepaardmonument. Cultuur. 2x2 



Dag 21 Runenscherven 3 (Herhaling)



Dag 22 Crab Hotel Deluxe. Cultuur & Inwoners. 5x4

**Dit waren de Dag prijzen er kan natuurlijk een afwijking in zijn van de volgorde of totaal anderen Prijzen maar daar kan ik niks aan doen, deze komen van de Bèta.
En de Live wereld kan het net weer anders doen, meestal gaat het goed.
Behalve de vorige keer.**